

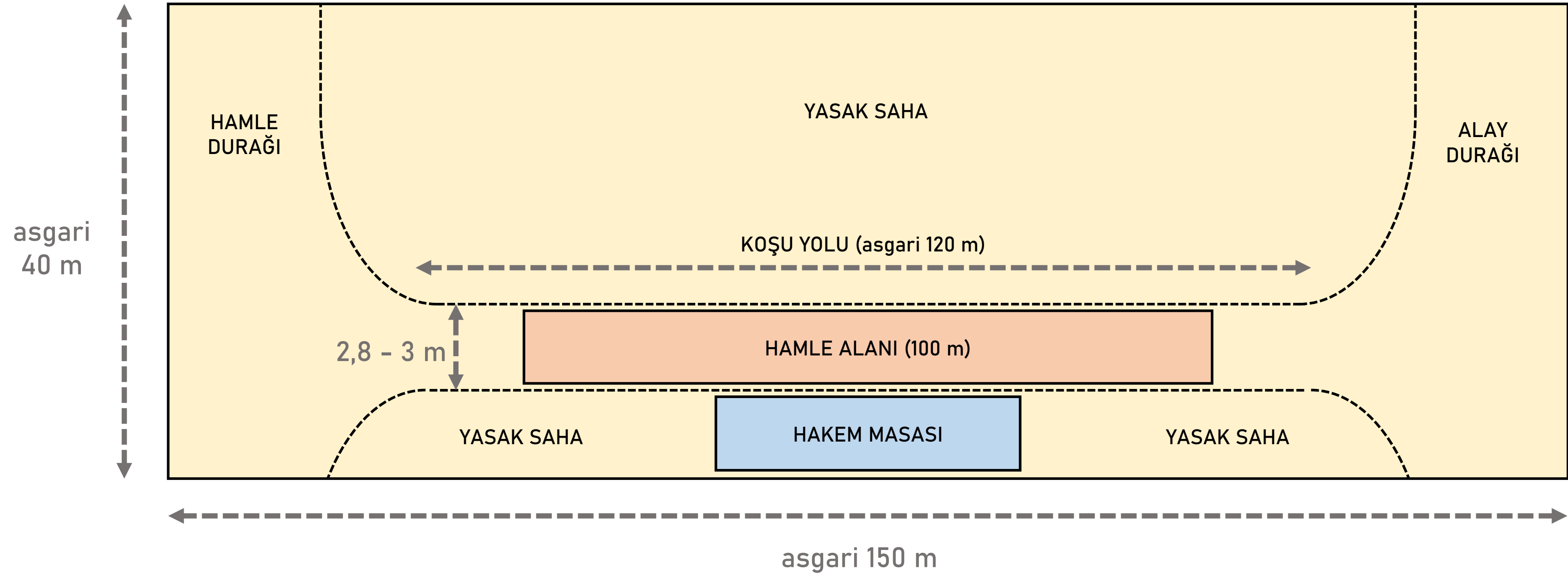
MÜSABAKA KILAVUZU



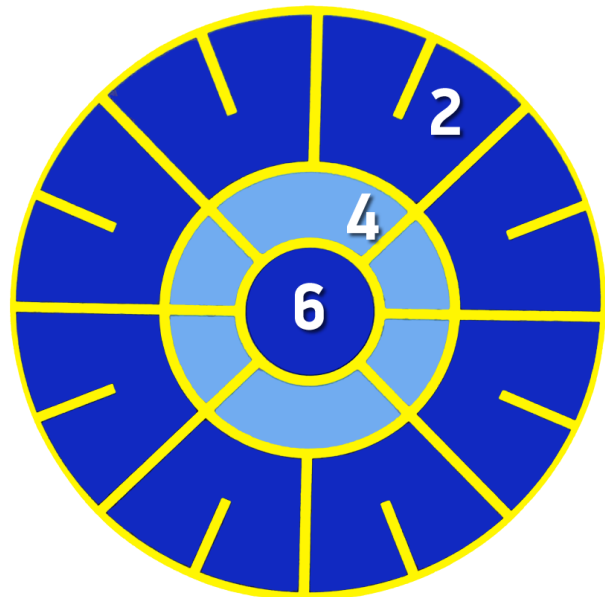
Uyarı: Bu kılavuz TGASDF tarafından "Atlı Okçuluk Müsabaka Talimatı"nda yer alan bilgiler doğrultusunda, sporculara rehberlik etmesi için özet bilgiler içermektedir. Geçerli yarışma kuralları için güncel talimatı mutlaka gözden geçiriniz. Yarışmalarda "Atlı Okçuluk Müsabaka Talimatı"nda yer alan kurallar geçerli olacaktır.

MÜSABAKA ALANI ve HEDEFLER

MÜSABAKA ALANI

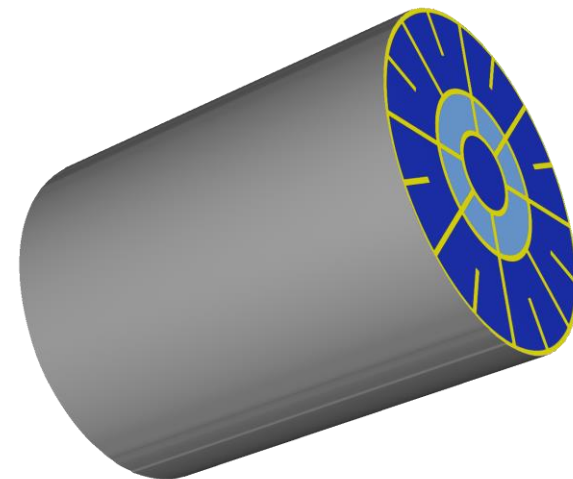


HEDEFLER



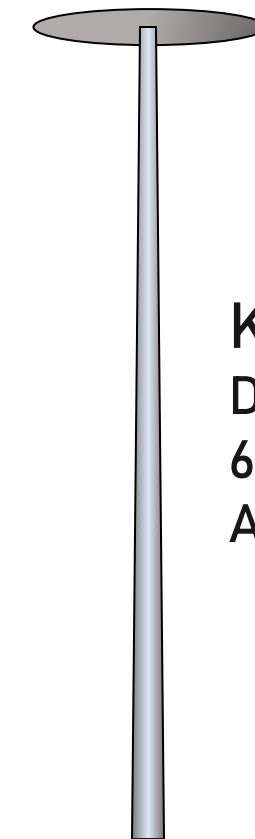
TABLA

Merkez çap 15cm (6 puan)
Orta halka 30cm (4 puan)
Dış halka 60cm (2 puan)



ÜZENGİ TABLASI

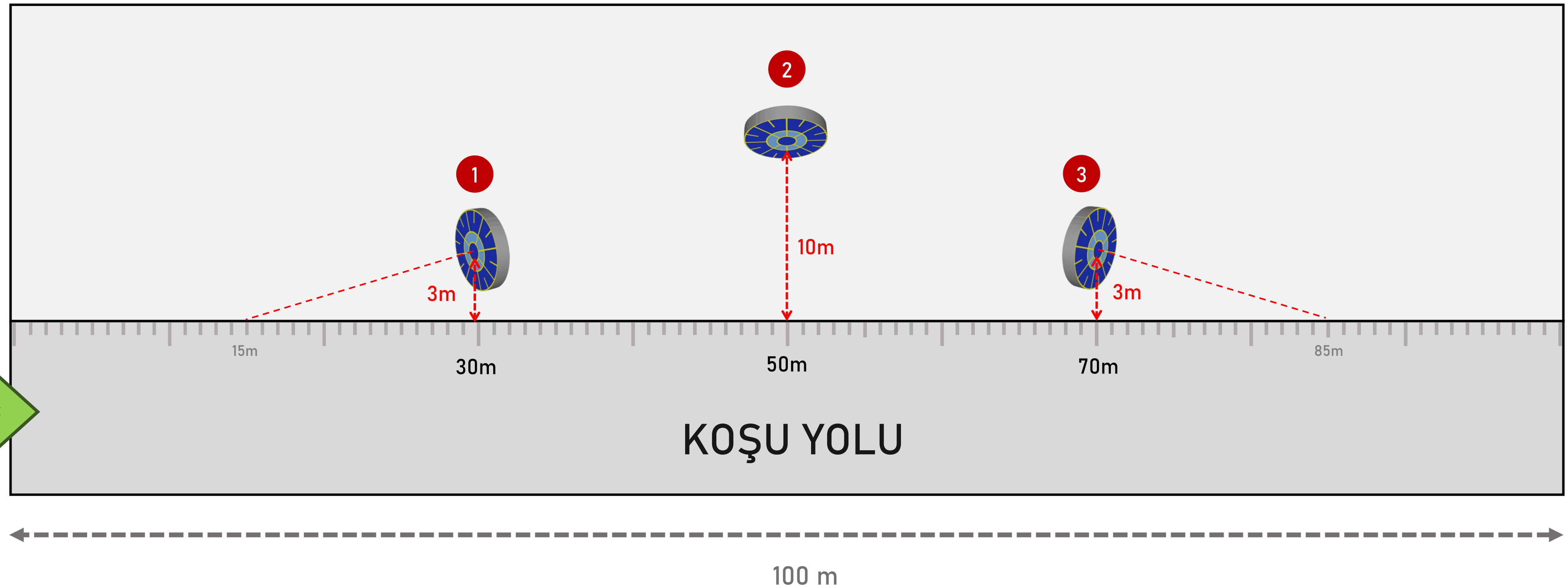
Çap: 30cm, derinlik: 30-35 cm
Yerde 45 derece açı ile
koşu yönüne bakar
İsabet 3 puan



KABAK

Direk yüksekliği: 8m
60cm çapında metal hedef
Atış durumuna göre 3, 5 veya 8 puan

Eleme müsabakalarında kullanılır



OK GEZLEME

- Aynı anda birden fazla ok gezilemez. Başlangıç ve bitiş çizgisi arasında atılmayan oklar geçersizdir.
- İlk ok gezli çıkılabilir, sonraki oklar tirkeşten veya kurluktan çekilir.

SÜRE PUANLARI

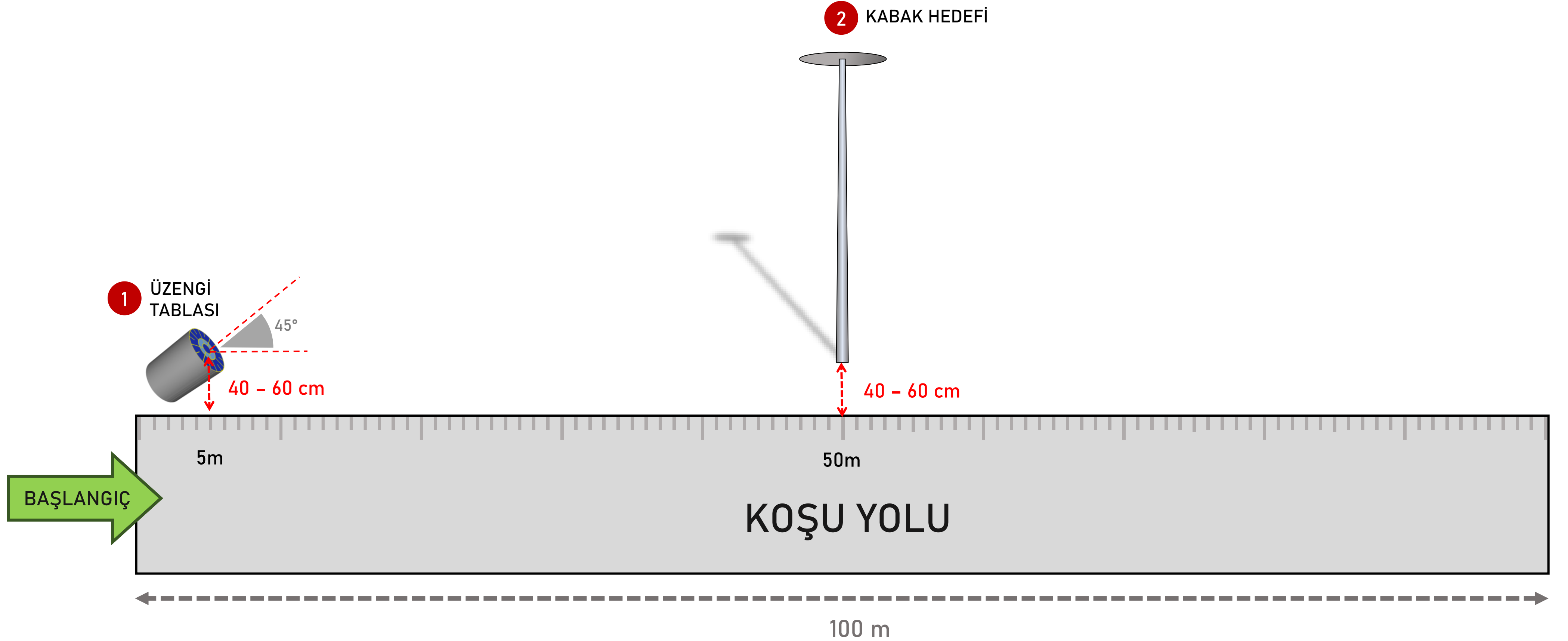
- 14 saniye üzeri puanlar geçersizdir (minikler-yıldızlar: 18 saniye)
- Küsüratlı süreler (1/100 sn) hesaba katılır.
- 10 saniyenin üzerindeki her bir saniye için **(-1)** puan (minikler-yıldızlar: 14 saniye)
- **En az iki hedefe isabet şartı** ile 10 saniyenin altındaki her bir saniye için **(+1)** puan (minikler-yıldızlar: 14 saniye)

CEZA VE ÖDÜL PUANLARI

- Atın yedeklenerek koşu yoluna sokulması **(-2)** (minikler-yıldızlar hariç)
- "Hazır olduğunda çık" komutundan sonra 30 sn içinde çıkmazsa **(-2)**
- Ok atmadan hamlenin bitirilmesi **(-1)**
- Ok-yay düşürme ve yarışmacının başlığının çıkması **(-1)**
- Atın koşu yolu dışına çıkması **(-1)** ve tur hakkı verilmez.
- Attan düşme **(-3)**
- Ata şiddet uygulama **(-3)** veya ihraç.
- Hamle esnasında tehlikeli durumu farkedip atış terki **(+3)** veya tur tekrarı
- Üç hedefe de isabet **(+3)**

İKİ HEDEFLİ KABAK BENDİ

Eleme müsabakalarında kullanılır



OK GEZLEME

- Aynı anda birden fazla ok gezlenemez. Başlangıç ve bitiş çizgisi arasında atılmayan oklar geçersizdir.
- Üzeni tablasına atılacak ok gezli çıkılabilir.
- En az 1 ibriş ok bulundurmak zorunludur.
- Kabağa atılacak ibriş, tirkeşten veya kurluktan çekilir. Kabağa ibriş dışında ok atan ihraç edilir.

SÜRE PUANLARI

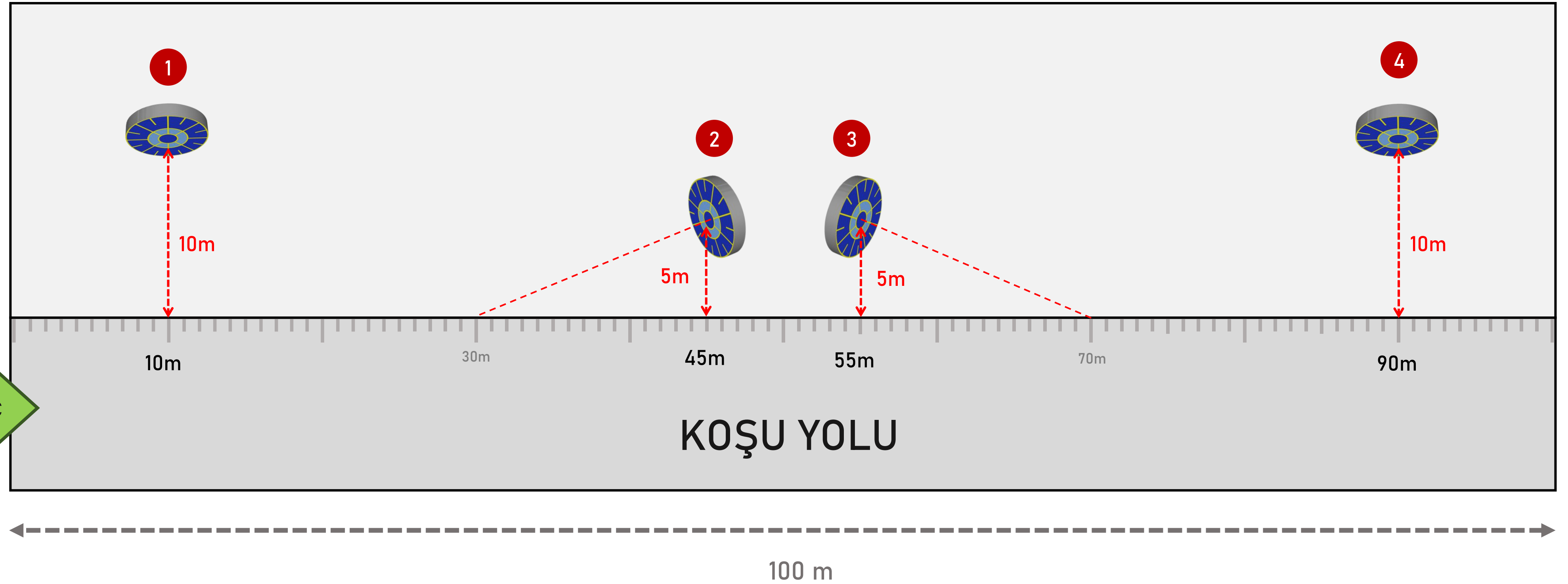
- 14 saniye üzeri puanlar geçersizdir (minikler-yıldızlar: 18 saniye)
- Küsürlü süreler (1/100 sn) hesaba katılır.
- 10 saniyenin üzerindeki her bir saniye için (-1) puan (minikler-yıldızlar: 14 saniye)
- 10 saniyenin altındaki her bir saniye için (+1) puan (minikler-yıldızlar: 14 saniye)
- Tek başına üzeni tablasının vurulması halinde süre puanı verilmez.

CEZA VE ÖDÜL PUANLARI

- Atın yedeklenerek koşu yoluna sokulması (-2) (minikler-yıldızlar hariç)
- "Hazır olduğunda çık" komutundan sonra 30 sn içinde çıkmazsa (-2)
- Ok atmadan hamlenin bitirilmesi (-1)
- Ok-yay düşürme ve yarışmacının başlığının çıkması (-1)
- Atın koşu yolu dışına çıkması (-1) ve tur hakkı verilmez.
- Attan düşme (-3)
- Ata şiddet uygulama (-3) veya ihraç.
- Üzeni tablası hedefi hizasına gelmeden atış (-1)
- Hamle esnasında tehlikeli durumu farkedip atış terki (+3) veya tur tekrarı
- Üzeni tablası + 5 puanlık kabak (+1); + 8 puanlık kabak (+2)

DÖRT TABLALI BEND

Çeyrek Final, Yarı Final ve Final müsabakalarında kullanılır



OK GEZLEME

- Aynı anda birden fazla ok gezlenemez. Başlangıç ve bitiş çizgisi arasında atılmayan oklar geçersizdir.
- İlk ok gezli çıkılabilir.
- Temrenleri öne bakacak şekilde kiriş tutan elin parmakları arasına 2 ok alınabilir.
- Dördüncü hedefe atılacak ok tirkeşten veya kurluktan çekilir.

SÜRE PUANLARI

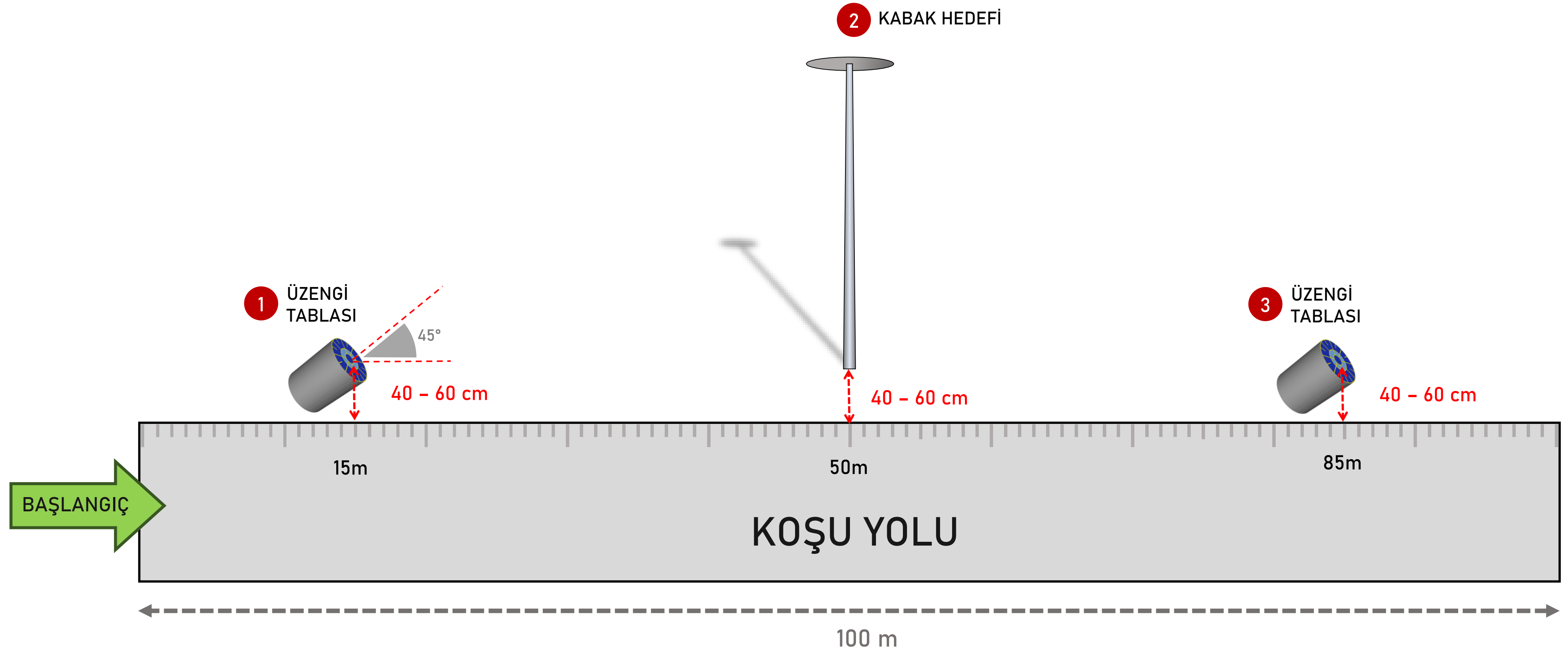
- 14 saniye üzeri puanlar geçersizdir (minikler-yıldızlar: 18 saniye)
- Küsürlü süreler (1/100 sn) hesaba katılır.
- 10 saniyenin üzerindeki her bir saniye için (-1) puan (minikler-yıldızlar: 14 saniye)
- En az iki hedefe isabet şartı ile 10 saniyenin altındaki her bir saniye için (+1) puan (minikler-yıldızlar: 14 saniye)

CEZA VE ÖDÜL PUANLARI

- Atın yedeklenerek koşu yoluna sokulması (-2) (minikler-yıldızlar hariç)
- "Hazır olduğunda çık" komutundan sonra 30 sn içinde çıkmazsa (-2)
- Ok atmadan hamlenin bitirilmesi (-1)
- Ok-yay düşürme ve yarışmacının başlığının çıkması (-1)
- Atın koşu yolu dışına çıkması (-1) ve tur hakkı verilmez.
- Attan düşme (-3)
- Ata şiddet uygulama (-3) veya ihraç.
- Hamle esnasında tehlikeli durumu farkedip atış terki (+3) veya tur tekrarı
- Dört hedefe de isabet (+4)

ÜÇ HEDEFLİ KABAK BENDİ

Çeyrek Final, Yarı Final ve Final müsabakalarında kullanılır



OK GEZLEME

- Aynı anda birden fazla ok gezlenemez. Başlangıç ve bitiş çizgisi arasında atılmayan oklar geçersizdir.
- Üzengi tablasına atılacak ok gezli çıkılabilir.
- Kabağa atılacak ibriş, temreni öne bakacak şekilde giriş tutan elin parmakları arasına alınır. Kabağa ibriş dışında ok atan ihraç edilir.
- İkinci üzengi tablasına atılacak ok tirkeşten veya kurluktan çekilir.

SÜRE PUANLARI

- 14 saniye üzeri puanlar geçersizdir (minikler-yıldızlar: 18 saniye)
- Küsüratlı süreler (1/100 sn) hesaba katılır.
- 10 saniyenin üzerindeki her bir saniye için (-1) puan (minikler-yıldızlar: 14 saniye)
- 10 saniyenin altındaki her bir saniye için (+1) puan (minikler-yıldızlar: 14 saniye)
- Tek başına üzengi tablasının vurulması halinde süre puanı verilmez.

CEZA VE ÖDÜL PUANLARI

- Atın yedeklenerek koşu yoluna sokulması (-2) (minikler-yıldızlar hariç)
- "Hazır olduğunda çık" komutundan sonra 30 sn içinde çıkmazsa (-2)
- Ok atmadan hamlenin bitirilmesi (-1)
- Ok-yay düşürme ve yarışmacının başlığının çıkması (-1)
- Atın koşu yolu dışına çıkması (-1) ve tur hakkı verilmez.
- Attan düşme (-3)
- Ata şiddet uygulama (-3) veya ihraç.
- Üzengi tablası hedefleri hizasına gelmeden atış (her bir üzengi tablası için) (-1)
- Hamle esnasında tehlikeli durumu farkedip atış terki (+3) veya tur tekrarı
- Her iki üzengi tablası + 5 puanlık kabak (+2); + 8 puanlık kabak (+3)